

Beyond SDGs イノベーション 学会

『きれいごと』を実践し、
科学する



初代デジタル庁デジタル監
石倉洋子名誉教授



内閣総理大臣賞受賞企業
avatarin株式会社 深堀昂CEO

による基調講演・対談

第1回 全国大会 「デジタル・エコノミーとBeyond SDGs」

【主催】

金沢工業大学金沢工業大学 SDGs推進センター推進センター（主催）
Beyond SDGs イノベーション学会（共同主催）

【学会の目的】

SDGsおよびイノベーションに関連する組織の中核を担う中堅・若手層からの実務的な知見の共有を通じ、研究者と実務者間の連携及びその後の取組の発展を目指す。また、学会員間のコミュニケーションの促進を通じ、さらにその先の未来におけるポスト SDGsの実現に貢献することを目指す。

【会期】

2022年11月12日（土）13:00-17:00

【参加費】

無料（ただし、事前の学会員登録が必要です。学会登録も無料です。）

【開催場所】

ハイブリッド開催（オンラインと対面の併用）
対面：金沢工業大学（イノベーションホールおよびSDGs推進センター）
オンライン：zoom

全国大会の
申し込み
フォーム
はこちら



学会員登録
はこちら



プログラム内容

12:30-13:00 開場・受付

13:00-13:20 開会の挨拶

- 来賓挨拶 栗 貴章 氏（野々市市長）
- 主催者挨拶：平本 督太郎 氏（金沢工業大学 SDGs推進センター 所長）

13:20-14:20 基調講演

- テーマ：デジタル、サステイナブルな Transformationを実現するには？
 - 登壇者：石倉 洋子 氏 一橋大学名誉教授、初代デジタル庁デジタル監
 - 登壇者：深堀 昂 氏 avatarin株式会社 代表取締役 CEO
- ※登壇者のプロフィールは文末に記載

14:35-15:40 セッション（テーマ：ゲーミフィケーションと SDGs教育）

- 発表1：SDGsゲーミフィケーション教材を用いたプロソーシャルモチベーション向上のための手法に関する研究

発表者：藪内 一葉 氏

- 発表2：ゲーミフィケーション教材コンテンツ作成（仮

発表者：株式会社 LODU 島田 高行氏 又は 亀田 樹氏

- 発表3：教育教材としての展開事例（仮

発表者：学生団体 SDGs Global Youth Innovators（共同代表 大森 大輝氏、前出 真希氏）

15:40-15:50 クロージング

- 大会実行委員長 狩野 剛 氏（金沢工業大学）

16:00-17:00 SDGsゲーミフィケーション教材説明・体験会（オフラインのみ）

基調講演登壇者のプロフィール

石倉洋子 一橋大学名誉教授

経営戦略、グローバル競争におけるイノベーション戦略のスペシャリスト。ハーバード大学大学院経営学博士(DBA)修了。マッキンゼー・アンド・カンパニーマネジャー、青山学院大学国際政治経済学部教授、一橋大学大学院国際企業戦略研究科教授、慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科教授、日本学術会議副会長（第20期）、デジタル庁デジタル監（初代）を歴任した。

深堀昂 avatarin株式会社代表取締役CEO

2008年、ANAに入社。2016年、社内社会起業家として、米XPRIZE財団主催の次期国際賞金レース設計コンテストにて、アバターロボットを用いて社会課題を解決するコンセプトでグランプリ受賞。2020年、ANAの出資を受け、遠隔存在伝送で移動の民主化を目指すANA初スタートアップ「avatarin株式会社」を創業。2021年、事業モデルがハーバード・ビジネス・スクールの教材に選出。2022年、日本オープンイノベーション大賞内閣総理大臣賞受賞。